

INSTRUKCJA ŻEGLUGI ŚLR Runda 1 – 27.09.2015, Rybnik

1. PRZEPISY

- 1.1. Regaty zostaną rozegrane zgodnie z 'przepisami' zdefiniowanymi w *Przepisach Regatowych Żeglarsstwa ISAF* oraz zgodnie z Regulaminem Regat i niniejszą instrukcją żeglugi.
- 1.2. Przypominamy, że są to zawody Towarzyskie i Dżentelmeńskie, więc łamanie Przepisów Regatowych nie będzie karane niczym innym niż złym Samopoczuciem sprawcy...

2. KOMUNIKATY DLA ZAWODNIKÓW, ZMIANY W INSTRUKCJI ŻEGLUGI

Komunikaty dla zawodników będą ogłaszane w czasie odprawy sterników przed wyścigami lub głosowo na akwencie regat.

3. FORMAT REGAT, PUNKTACJA

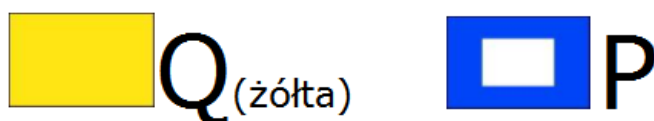
- 3.1. Regaty ŚLR składają się z serii wyścigów flotowych.
- 3.2. W Regatach stosowany będzie system małych punktów.
- 3.3. Organizator zapewnia monotypowe 4 jachty Skippi 650
- 3.4. Załoga składa się z 3 lub 4 osób w tym sternika z uprawnieniami.
- 3.5. Jachty losowane są w dniu regat podczas odprawy.
- 3.6. W przypadku większej ilości startujących załóg niż 4, wprowadzony zostanie rotacyjny/przesiadkowy system uczestnictwa w wyścigach.
- 3.7. Schemat przesiadek zostanie udostępniony uczestnikom na odprawie w dniu regat.

4. PROGRAM REGAT

- 4.1. Wyścigi zaplanowane są w dniu 27 września 2015.
- 4.2. Planowane jest rozegranie ok 10 wyścigów 15-20 minutowych.
- 4.3. Planowy czas sygnału ostrzeżenia dla pierwszego wyścigu to 10:30. Sygnały do następnych wyścigów będą podane min. 5 min. od ukończenia przez ostatniego zawodnika poprzedniego wyścigu.
- 4.4. W dniu regat żaden sygnał ostrzeżenia nie zostanie podany później niż o godzinie 16:30

5. FLAGI KLASY I PROCEDURA STARTOWA

Stosowane będą następujące flagi i procedura startowa:



Czas	Flaga
5 min	Q
4 min	P
1 min	Ściągnięcie P
START	Ściągnięcie Q

PROCEDURA STARTOWA:

- Ostrzeżenia; 5 min przed startem podniesienie flagi „Q” i sygnał dźwiękowy
- Przygotowania; 4 min przed startem podniesienie flagi „P” MKS i sygnał dźwiękowy
- Jednej minuty; 1 min przed startem, opuszczenie flagi „P” MKS i sygnał dźwiękowy
- Start; opuszczenie flagi „Q” i sygnał dźwiękowy;

POZOSTAŁE SYGNAŁY:

- Odwołanie indywidualne (falstart indywidualny); flaga „X” MKS i pojedynczy sygnał dźwiękowy
- Odwołanie generalne (falstart grupowy); flaga „I zastępczy” i podwójny sygnał dźwiękowy. Sygnał ostrzeżenia będzie podany 1 minutę po opuszczeniu flagi „Pierwszy zastępczy” (z jednym sygnałem dźwiękowym)
- Skrócenie trasy; flaga „S” MKS i podwójny sygnał dźwiękowy
- Sygnał odroczenia; flaga „AP” MKS i podwójny sygnał dźwiękowy, oznacza, że wyścigi nie rozpoczęte są odroczone. Sygnał ostrzeżenia lub inny będzie podany 1 minutę po opuszczeniu flagi „AP”.
- Sygnał przerwania; flaga „N” MKS i potrójny sygnał dźwiękowy

ORAZ INNE SYGNAŁY ZGODNE Z PRŻ 2013-2016

						
Q	P	X	I zastępczy	S	AP	N

6. TRASY REGATOWE

6.1 Rysunek w Załączniku nr 1 pokazuje trasę Regat.

6.2 Istnieje możliwość **skrócenia trasy** każdego wyścigu zgodnie z przepisem 32.2 PZZ. Skrócenie trasy będzie sygnalizowane flagą „S” MKS na statku komisji.

7. ZNAKI, START, META

7.1 Linie startu we wszystkich wyścigach wyznaczać i ograniczać będzie z prawej strony przedni maszt statku KS i żółta boja w kształcie wąskiego walca z lewej strony. Starty do wyścigów zostaną przeprowadzone zgodnie z przepisem 26 PRŻ

7.2 Linie mety we wszystkich wyścigach wyznaczać i ograniczać będzie z prawej strony przedni maszt statku KS z niebieską flagą mety i żółta boja w kształcie wąskiego walca z lewej strony

7.3 Znakami trasy są żółta, czerwona i zielona boja.- wiadomo gdzie jakie ?

8. PROTESTY

Protesty będą rozpatrywane w formie przyjacielskiej dyskusji po regatach.

9. KARY

9.1 Jacht naruszający przepisy części drugiej PZŻ (w wyścigu) powinien przyjąć **karę dwóch obrotów**, natomiast za naruszenie przepisu 31 PZŻ (dotknięcie znaku) powinien przyjąć **karę jednego obrotu**. Jacht przyjmuje karę obrotów po możliwie jak najszybszym uwolnieniu się od innych jachtów po zaistniałym incydencie. Obroty powinny być w tym samym kierunku, każdy obrót zawiera jeden zwrot na wiatr i jeden z wiatrem.

9.2 Jacht naruszający procedurę startową (**OCS**) otrzyma DNS.

10. ZASTRZEŻENIE ODPOWIEDZIALNOŚCI

10.1 Wszyscy uczestnicy biorą udział w regatach na własną odpowiedzialność. Żadna z czynności wykonana lub niewykonana przez Organizatorów nie zwalnia uczestników regat od ponoszenia odpowiedzialności za jakąkolwiek szkodę spowodowaną przez zawodnika lub jego jacht, wynikającą z udziału w regatach.

10.2 Zawodnicy zgłoszeni i startujący w Regatach mają zapewnione ubezpieczenie NNW, a także OC łodzi od dużych szkód. Szkody w sprzęcie do 2000 zł nie są objęte ubezpieczeniem. Obowiązują przepisy w zakresie bezpieczeństwa osób uprawiających sporty wodne.

10.3 Zawodnicy uczestniczą w regatach na własne ryzyko. Sędzia nie przyjmuje odpowiedzialności za uszkodzenia sprzętu, zdrowia, kontuzje lub śmierć uczestnika regat w związku z udziałem w regatach. Decyzje komisji sędziowskiej są ostateczne

11. OŚWIADCZENIE

Przejsie linii mety jest równoznaczne z oświadczeniem o prawidłowej żegludze na trasie.

12. PRZEPISY PORZĄDKOWE:

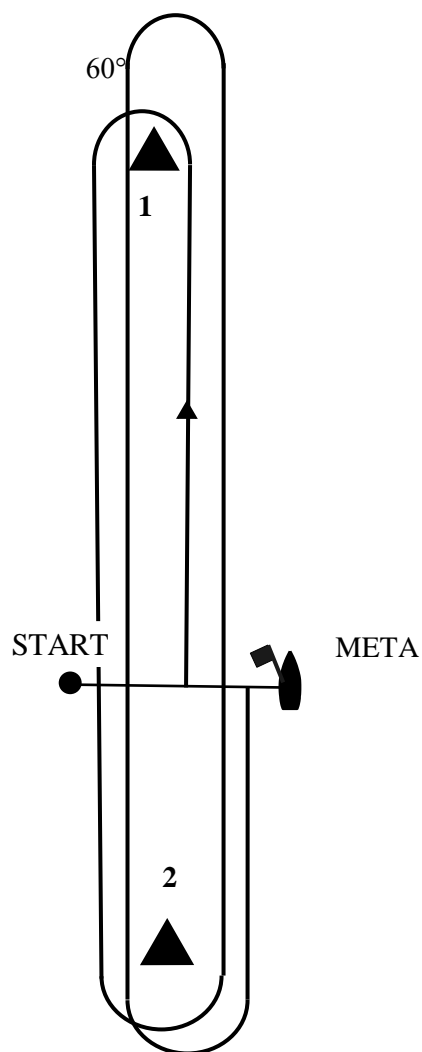
- a. Na jachcie, podczas wyścigu powinna znajdować się taka ilość osób jaka została zgłoszona do regat.
- b. Wymiana członka załogi może nastąpić tylko za zgodą Sędziego Głównego.
- c. Jacht, który wycofuje się z wyścigu musi jak najszybciej powiadomić o tym komisję regatową.
- d. Jacht ma obowiązek zgłosić się przed startem do KS przez przepłynięcie w pobliżu statku KS. Nie zgłoszenie się przed procedurą startową może być potraktowane jako DNE – dyskwalifikacja z biegu nie podlegająca odrzuceniu (nie przybył na pole startowe)

Załącznik 1

TRASA LEWOSKRĘTNA

Konfiguracja

START – 1 – 2 – 1 – 2 – META



**W przypadku skrócenia trasy i sygnału S, obowiązuje trasa
START – 1 – 2 – 3 – META**

PROGRAM REGAT – ŚLR Runda 1.

Niedziela - godz. 9.30 rozpoczęcie Regat, odprawa sterników, losowanie.

godz. 10.30 start do pierwszego biegu – planowane jest rozegranie do 10
wyścigów - powrót, w zależności od warunków ok.17

ok 17.15 odprawa po regatach

po odprawie grill i wymiana wrażeń ☺